Кибердека

Название

Заметки

Сканер
Используя Мясное Действие, для определения местоположения ближайших точек доступа к Архитектуре в Мясном мире.

Бэкдор
Позволяет Нетраннеру попытаться взломать Пароль в Архитектуре СЕТИ, используя Сетевое Действие.

Плащ
Позволяет скрыть следы вашего присутствия и Вирус, которым вы заразили Архитектуру, используя Сетевое Действие.

Управление
Позволяет управлять объектами, подключенными к Архитектуре, например, камеры, дроны, турели, лазерные сетки, лифты, противопожарные системы и т. д., используя Управляющий Узел. Управление каждым отдельным объектом подключенным к Узлу, требует отдельного Сетевого Действия, и может осуществляться из любой точки Архитектуры, пока вы контролируете этот Узел. *Каждый Узел может быть активирован только раз за Ход.*

Опознание
Позволяет Узнать что из себя представляют найденные фрагменты данных и их ценность.

Первопроходец
Используя Сетевое Действие, вы частично раскрываете «карту» Архитектуры СЕТИ. Чем больше вы выбросили, тем больше вы узнали.

Ускользнуть
Попытка сбежать из боя с одной Программой Черного ЛьДА, с помощью сетевого действия. При успехе вы сбегаете на соседний этаж. *Попытаться Ускользнуть можно только раз в ход.*

Вирус
Вы можете оставить вирус добравшись до самого нижнего уровня архитектуры.

Разряд
Атаковать цель в СЕТИ на 1d6 урона

Уст.	Rezz	Программа	Заметки

Оборудование	Заметки